|  |  |
| --- | --- |
| Probas | Stats |
| -Loi des grands nombres  -Loi de Bernoulli  -Loi Uniforme  -Espérance  -Règles de base (addition, union, intersection, croissance)  -Formule de Poincaré  -Formule de probabilités totales  -arbres + règles de calcul le long des chemins  -Probas conditionnelles (B sachant A)  -Théorème de Bayes  -Notion d’indépendance  -**Modèle d’urne (modèle de référence avec nombre objets, nombre tirage, remise ou pas)**  -formule de dénombrent (nk, Ank, Cnk,)  -symétrie et triangle de pascal pour Cnk  -Loi Binomiale  -Fonction de masse  -Formule du binôme  -Théorème de transfert  -Suites monotones(limites)  -Loi géométrique  -Loi de Poisson | -Loi des grands nombres  -Moyenne arithmétique  -Moyennes généralisées de Kolmogorov  -Moyenne géométrique  -Moyenne harmonique  -Ecart-type  -Variance  -Ecart-type empirique  -Variance théorique  -Variance empirique  -Théorème de transfert  -Covariance  -Loi de Bernoulli  -Loi Uniforme  -Loi Binomiale  -Loi de Poisson  -Loi Géométrique  -Inégalité de Bienaymé-Tchebychev  -Loi faible des grands nombres |

Sorties du programme probas :

* Probas de chaque endroit au bout d’un nombre de cycles définit
* L’évolution de l’endroit où on peut se trouver

Sorties du programme stats :

* Les fréquences à la fin de chaque simulation
* Afficher le chemin suivi par l’objet